

Liste des fournitures – Classe GS Mr André 2026/2027

Un cartable ou sac-à-dos pouvant contenir un gros classeur
Un doudou si besoin pour les temps de repos (qui ne prend pas toute la place dans le cartable...)
Une boîte à goûter
Un tablier à manches longues ou un grand t-shirt pour les activités manuelles
1 ardoise Velleda avec un chiffon ou effaceur
1 photo d'identité

1 trousse (si possible à 2 parties) contenant :

- 12 crayons de couleur triangulaires fins
- 12 feutres à pointe moyenne
- 1 feutre d'ardoise
- 1 bâton de colle maxi
- 1 crayon à papier triangulaire fin
- 1 gomme galet sans coque en plastique
- Une paire de ciseaux à bouts ronds

1 pochette de réserve (type poche congélation qui ferme) contenant :

- 5 feutres d'ardoise
- 5 gros tubes de colle UHU MAXI bâtons de colle maxi
- 4 crayons à papier triangulaires fins
- 2 gommes galets sans coque en plastique

1 pochette CANSON blanche A4
1 chemise à élastique 3 rabats format A4
1 boîte de mouchoirs
1 paquet de lingettes

Merci d'apposer le prénom de votre enfant sur l'ensemble des fournitures, et d'éviter au maximum les fournitures « fantaisies » qui sont généralement de mauvaise qualité. Toute fourniture non marquée vous sera renvoyée.

Merci de prévoir des chaussures sans lacets tant que votre enfant n'a pas appris à les faire seul.

Les sucettes, jeux, bijoux... ne sont pas autorisés

L'année prochaine nous communiquerons via l'application klassly.

Celle-ci remplacera le cahier rose.

Étape 1 : Télécharger l'application ou accédez à la version web klassly.fr

Étape 2 : Créer votre compte.

Étape 3 : Rejoignez l'espace.

The image displays three screenshots of the Klassly app interface, numbered 1, 2, and 3. Screenshot 1 shows the app's logo and download instructions for the App Store and Google Play. Screenshot 2 shows the login screen with fields for 'Numéro de mobile' and 'Mot de passe'. Screenshot 3 shows the 'Clé de l'espace' screen with a text input field containing 'MaitreDenis', a QR code, and the instruction 'SCANNEZ POUR REJOINDRE' with an arrow pointing to the QR code.